

Double-Take® Availability™ für Windows

Technisches Datenblatt



Eine umfassende Lösung für Anything-to-Anything-Hochverfügbarkeit für Windows

Double-Take Availability bietet eine umfassende Software für Hochverfügbarkeit und Disaster Recovery, die Workloads von Windows-Servern auf physischen, virtuellen und Cloud-basierten Ressourcen schützt. Ob Ihre Server lokal stationiert oder in der ganzen Welt verteilt sind, ob es sich dabei um virtuelle, physische oder Cloud-basierte Server handelt, Double-Take Availability schützt Ihre kritischen Workloads und Daten rund um die Uhr, egal was passiert, und sichert so Ihren kontinuierlichen Geschäftsbetrieb.

Entscheidende Vorteile

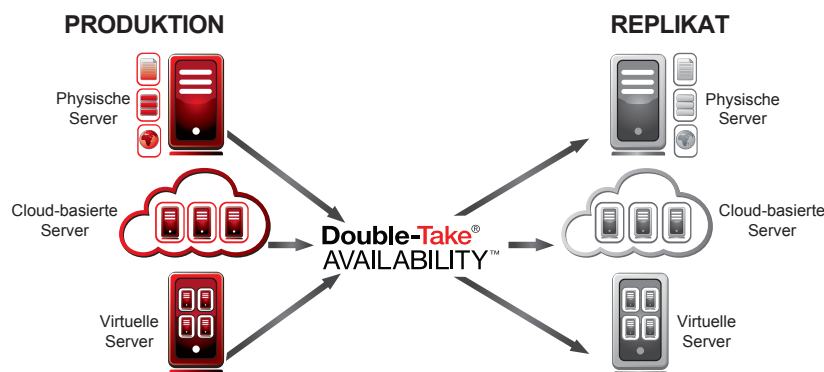
- Schutz von Workloads auf physischen, virtuellen und Cloud-Plattformen aus einer Hand
- Agentenlose und agentenbasierte Optionen für einen uneingeschränkten VM-Schutz
- Echtzeit-Replikation für einen umfassenderen Schutz als nur mit Snapshots
- Effizienter, kostengünstiger Remote-Schutz von Daten durch Disaster Recovery bei Katastrophenfällen am Standort, bzw. für eine uneingeschränkte Disaster Recovery
- Vorhandene Hardware sowie vorhandene Speicher- und Netzwerk-Infrastrukturressourcen können weiter genutzt werden
- Eine bandbreiteneffiziente Replikation reduziert die Kosten der Datenreplikation an entfernte Standorte
- Wahlweise Schutz nur von Kernanwendungen anstatt des gesamten Servers
- Eine Replikation auf Byte-Ebene minimiert die Bandbreitennutzung und die Kosten einer Offsite-Sicherung
- Einfache Verwaltung komplexer Umgebungen
- Geringe TCO ohne die Notwendigkeit, in spezielle Hardware, mehr Bandbreite oder andere teure Infrastrukturressourcen zu investieren



Funktionsweise

Double-Take Availability bietet einen kostengünstigen Schutz von Workloads unter Windows. Diese umfassende Lösung ermöglicht eine sofortige Wiederherstellung nach jedem Serverausfall. Double-Take Availability erfasst kontinuierlich alle Änderungen auf Byte-Ebene und repliziert diese asynchron in Echtzeit auf beliebige Datenspeicher in beliebiger Entfernung, ob lokal oder global.

Double-Take Availability lässt außerdem die Implementierung von Failover-Clustern ohne gemeinsamen Speicher und ohne Entfernungseinschränkungen zu. Der Single-Point-of-Failure entfällt somit, und Sie haben die Freiheit, Cluster-Knoten an jedem beliebigen Ort zu nutzen.



Systemanforderungen

- Windows Server 2003 R1 & R2
- Windows Server 2008 R1 & R2
- Windows Server 2012 R1 & R2